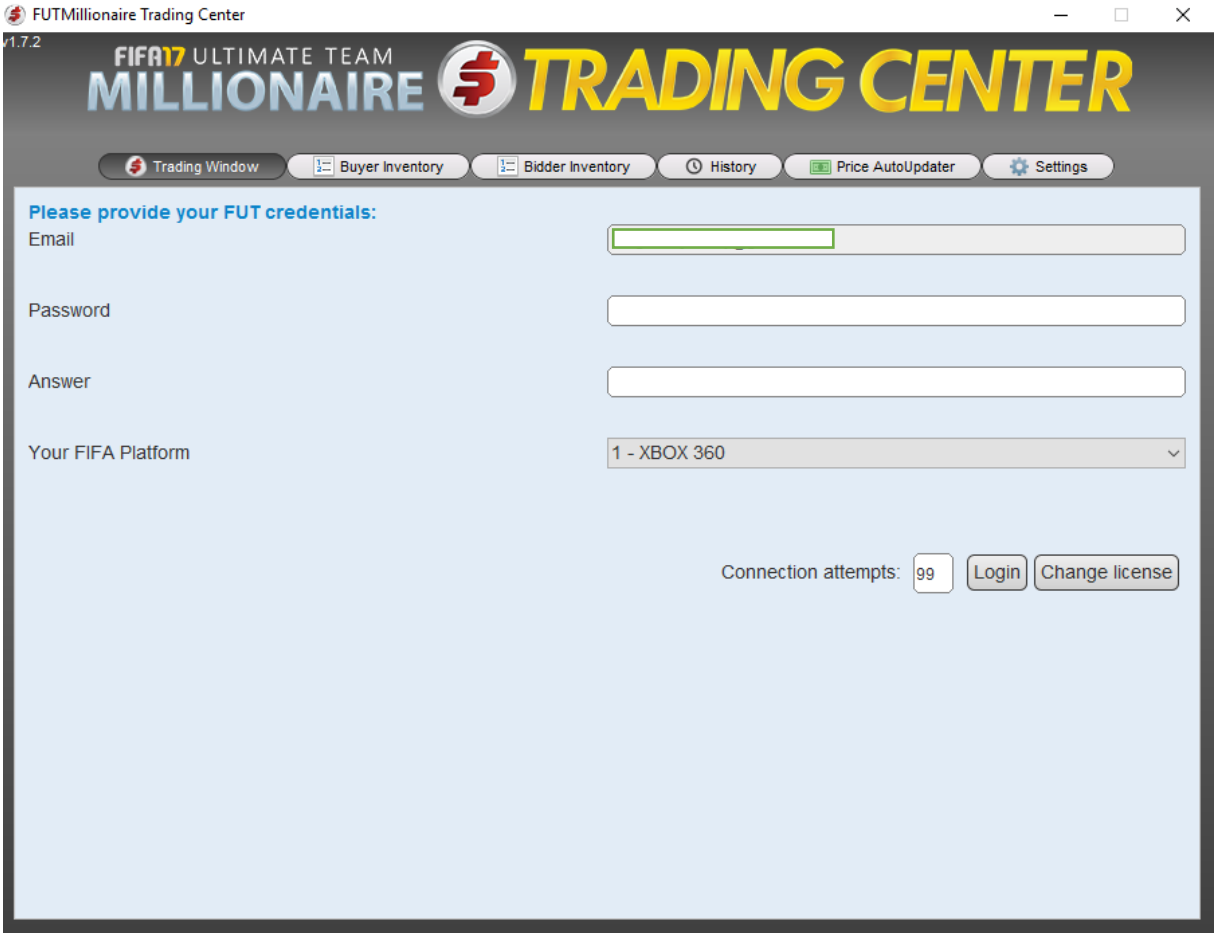
TRADUCTION AUTOBUYER / AUTOBIDDER

SOMMAIRE

1. Page de connexion 2
2. Trading Window 3
3. Buyer Inventory 4
   3.1. Joueurs 4
   3.2. Entrainement 5
   3.3. Changement de position 6
   3.4. Styles 7
   3.5. Contrats 8
   3.6. Forme 9
   3.7. Soins 10
4. Bidder Inventory 11
5. History 12
6. Price AutoUpdater 13
7. Settings 14

1. Page de connexion



Email : Email de votre compte FUT.

Password : Mot de passe de votre compte FUT.

Answer : Réponse à la question de sécurité de votre compte FUT.

Your FIFA Platform : Votre plateforme (PC, PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE)

Connection attempts : Tentatives de connexion

Login : Connexion

Change license : Changer la clé de licence.

Si le logiciel vous demande vos données de connexion, ce n'est pas pour vous les voler. Le logiciel est en réalité un robot qui se connecte sur les serveurs de l'application web à votre place. Il est donc impossible pour lui de se connecter, s'il n'a pas les informations de connexion.

2. Trading Window

Le Trading Window est la fenêtre où vous pourrez voir l'état de votre achat-revente. C'est donc ici que vous verrez en direct si votre Autobuyer achète ou vend des joueurs, s'il fait une recherche ou encore s'il est en train d'enchérir.

La barre de pourcentage que vous voyez en haut est le compteur de requête. Pour résumer, c'est ce qui permet de ne pas vous faire bannir.

Reset counter : Remise à zéro du compteur de requêtes.

Current action : Action actuelle

Balance : Votre quantité de crédits

Listed items : Nombre de cartes listées

Bought items : Nombre de cartes achetées

Sold items : Nombre de cartes vendues

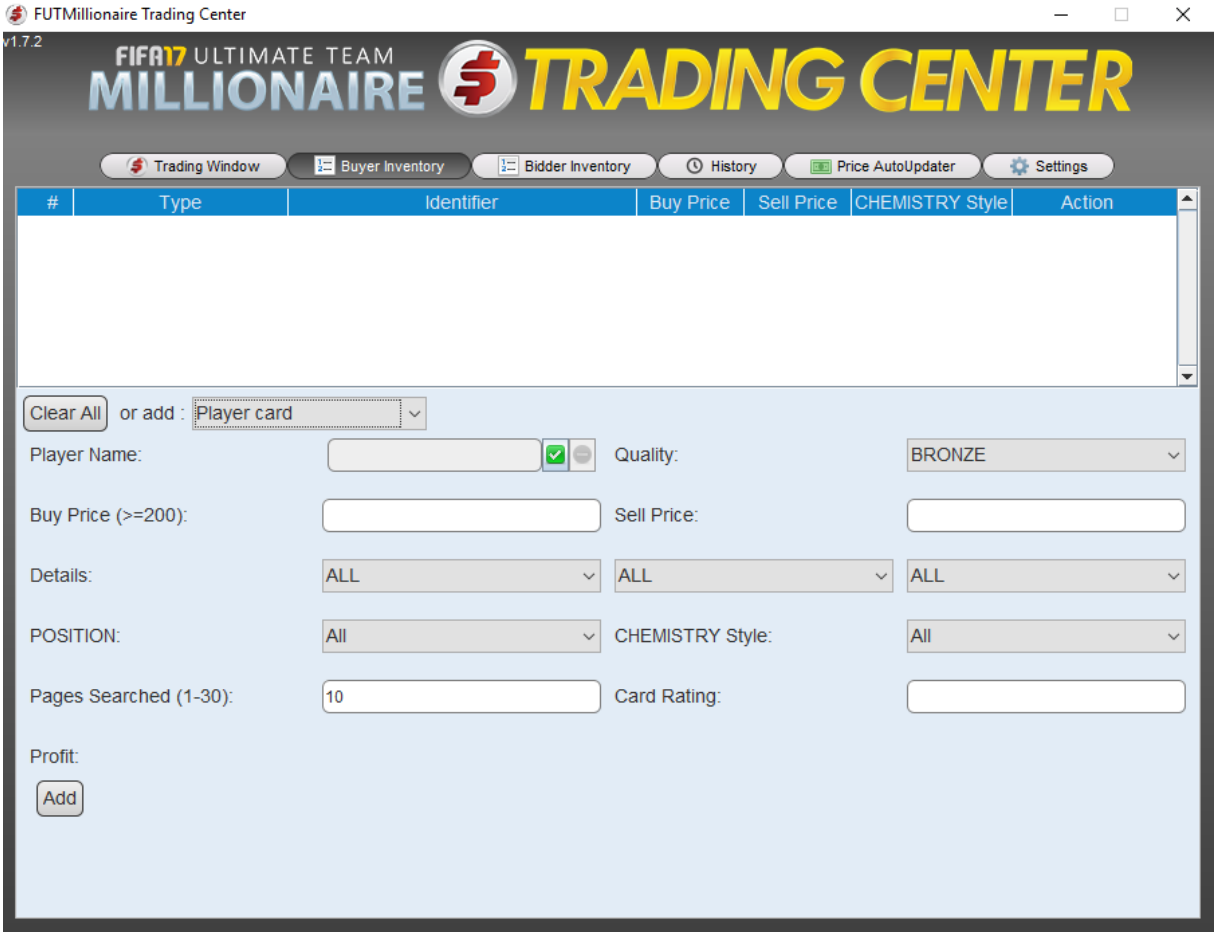
Select application mode : Sélection entre l'Autobuyer et l'Autobidder

Start : Démarrer

Le Buyer Inventory est l'endroit où vous allez ajouter les cartes que vous voulez acheter avec l'AutoBuyer (et donc en achat immédiat).

3. Buyer Inventory

3.1. Joueurs



Clear All : Supprimer tout

Player card : Carte joueur

Player Name : Nom du joueur

Quality : Qualité

Bronze : Bronze

Silver : Argent

Gold : Or

Buy Price : Prix d'achat

Sell Price : Prix de vente

Détails : La première colonne correspond au nom du club, la deuxième à la nationalité et la troisième au championnat

All : Tous

Position : Position du joueur

Chemistry Style : Style

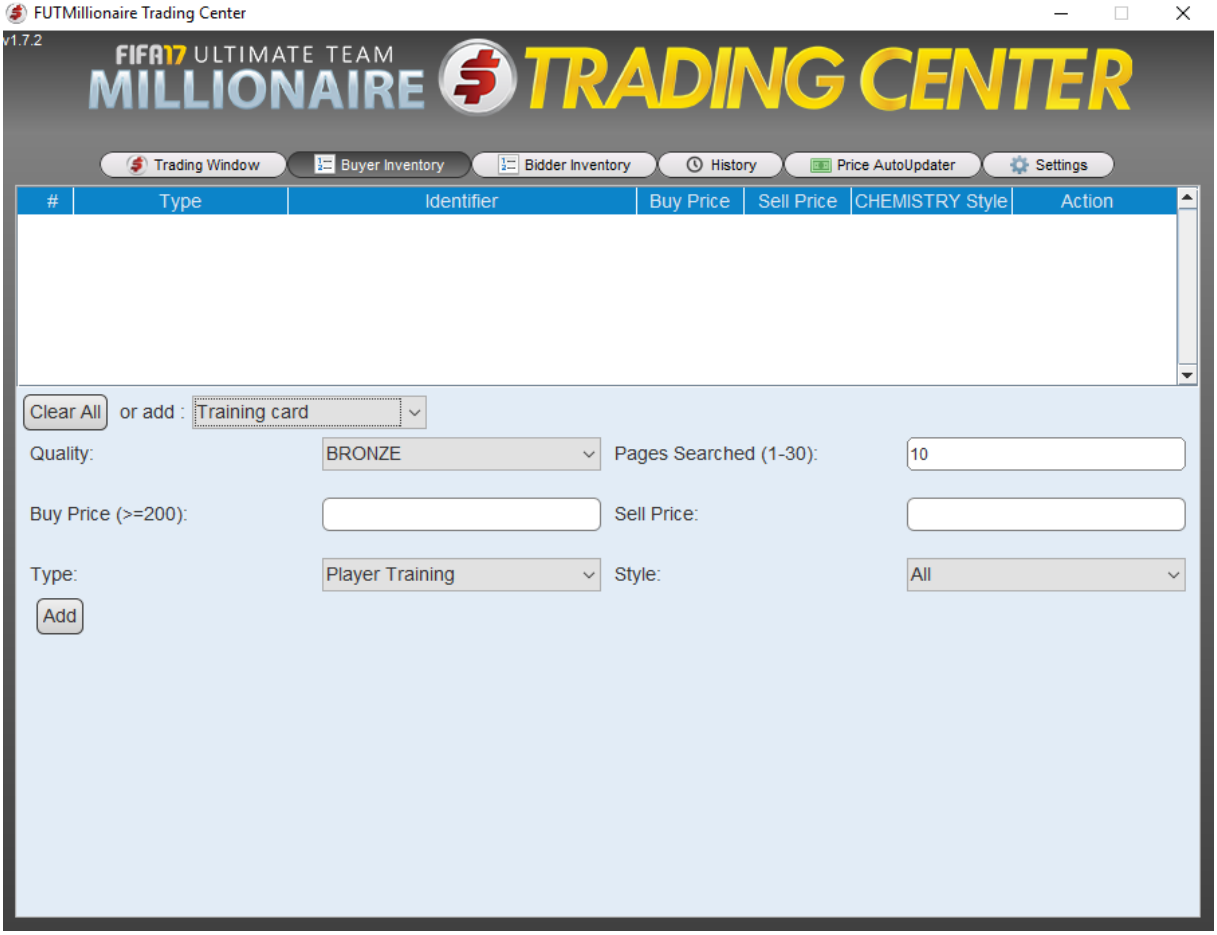
Page Searched : Nombre de page à parcourir pour la recherche

Card rating : Note

Profit : Profit réalisé (en prenant en compte la taxe EA de 5%)

Add : Ajouter

3.2. Entrainement



Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Player Training : Entrainement joueur

GK Training : Entrainement gardien

Pace : Vitesse

Passing : Passe

Dribbling : dribble

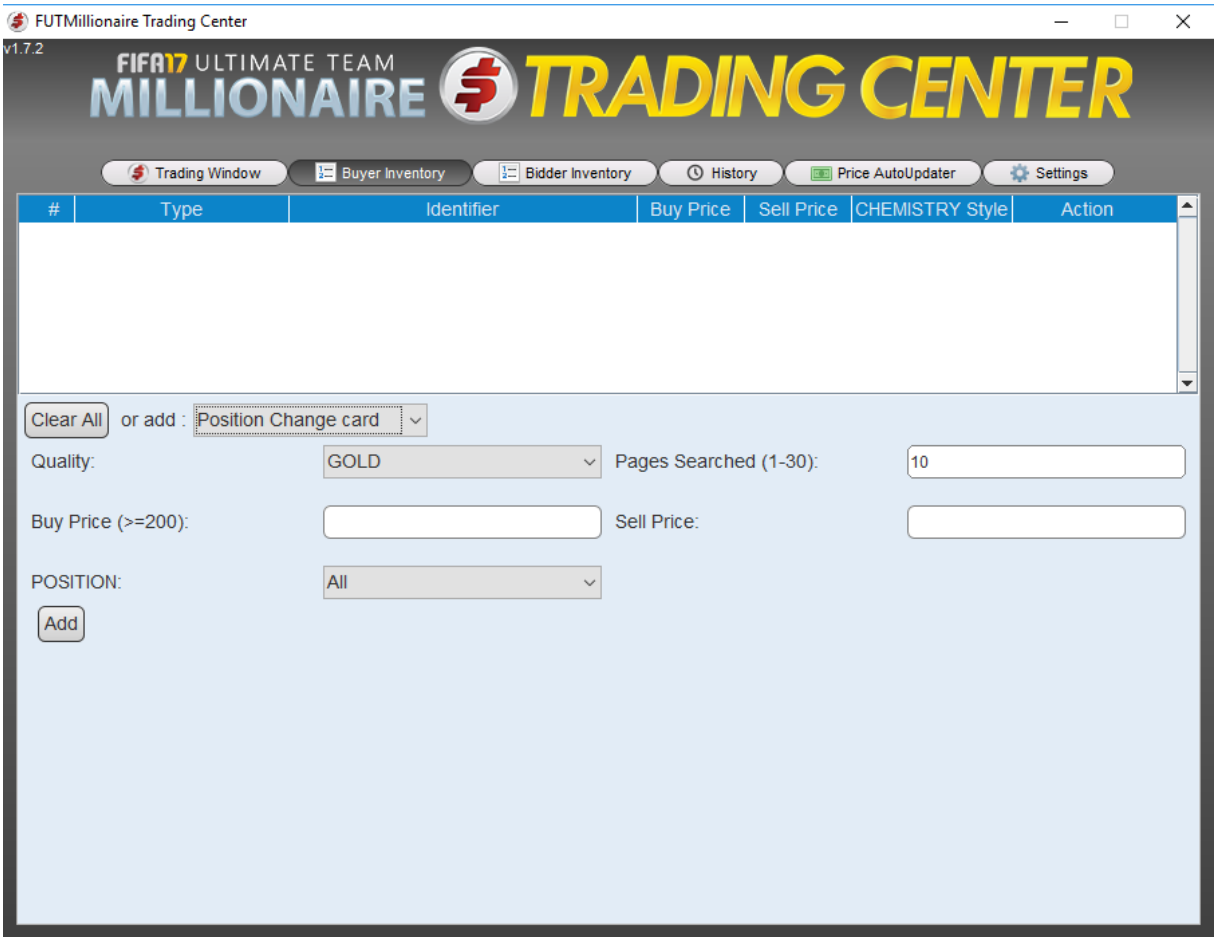
Defensing : Défense

Shooting : Tir

Physicality : Physique

All Attributs : Tous les attributs

3.3. Changement de position

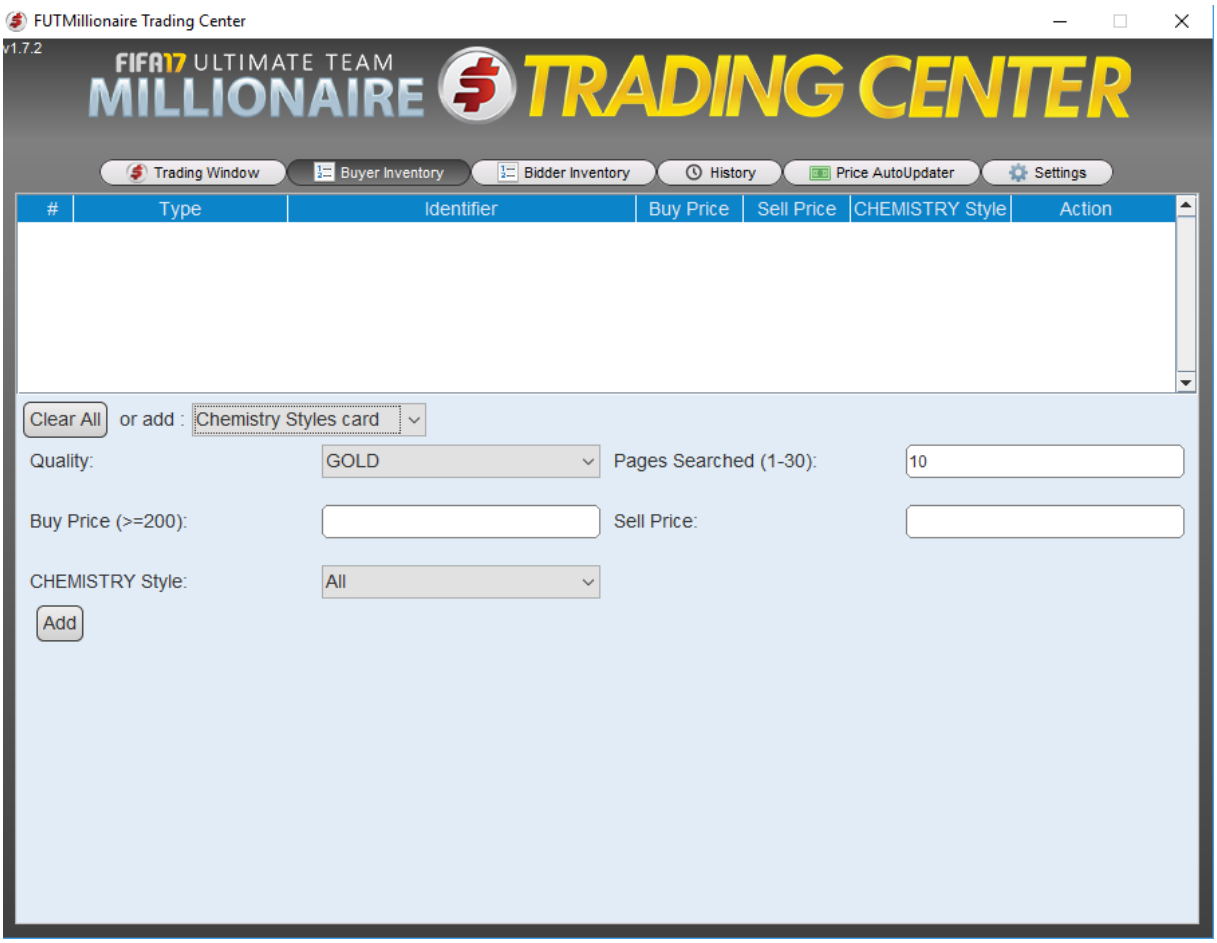


Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Position en Anglais	Position en Français
LWB > LB	DLG > DG
LB > LWB	DG > DLG
RWB > RB	DLD > DD
RB > RWB	DD > DLD
LM > LW	MG > AVG
LW > LM	AVG > MG
RM > RW	MD > AVD
RW > RM	AVD > MD

LW > LF	AVG > AG
LF > LW	AG > AVG
RW > RF	AVD > AD
RF > RW	AD > AVD
CM > CAM	MC > MOC
CAM > CM	MOC > MC
CM > CDM	MC > MDC
CDM > CM	MDC > MC
CAM > CF	MOC > AT
CF > CAM	AT > MOC
CF > ST	AT > BU
ST > CF	BU > AT

3.4. Styles



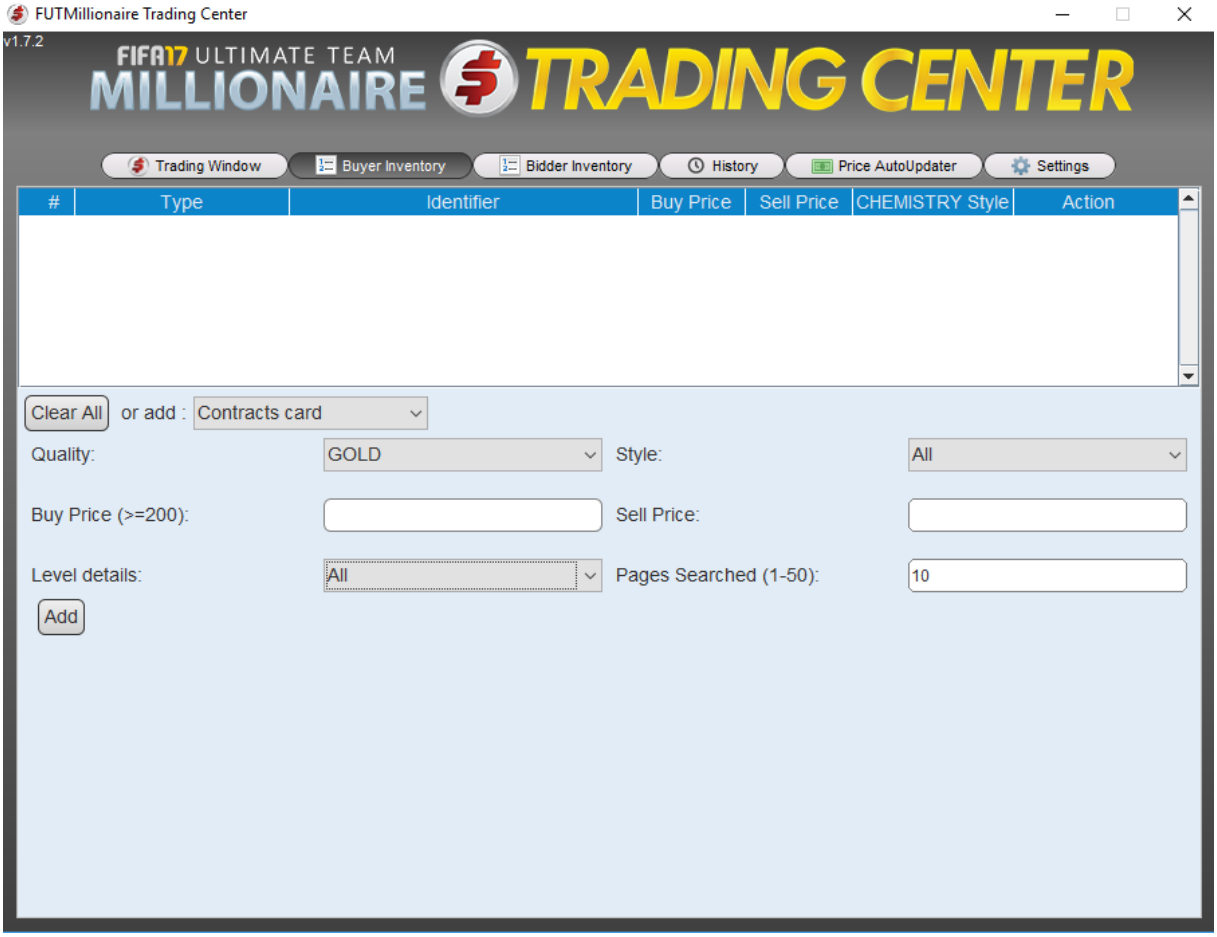
Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Chemistry Style : Style

Style en Anglais	Style en Français
Basic	De Base
Sniper	Sniper
Finisher	Finisseur
Deadeye	Vista

Marksman	Marquage
Hawk	Œil de Lynx
Artist	Artiste
Architect	Architecte
Powerhouse	Roc
Maestro	Maestro
Engine	Moteur
Sentinel	Sentinelle
Guardian	Garde
Gliadiator	Gladiateur
Backbone	Charnière
Anchor	Pilier
Hunter	Chasseur
Catalyst	Catalyseur
Shadow	Homme de l'ombre
Wall	Mur
Shield	Bouclier
Cat	Chat
Glove	Gant
GK Basic	G de base

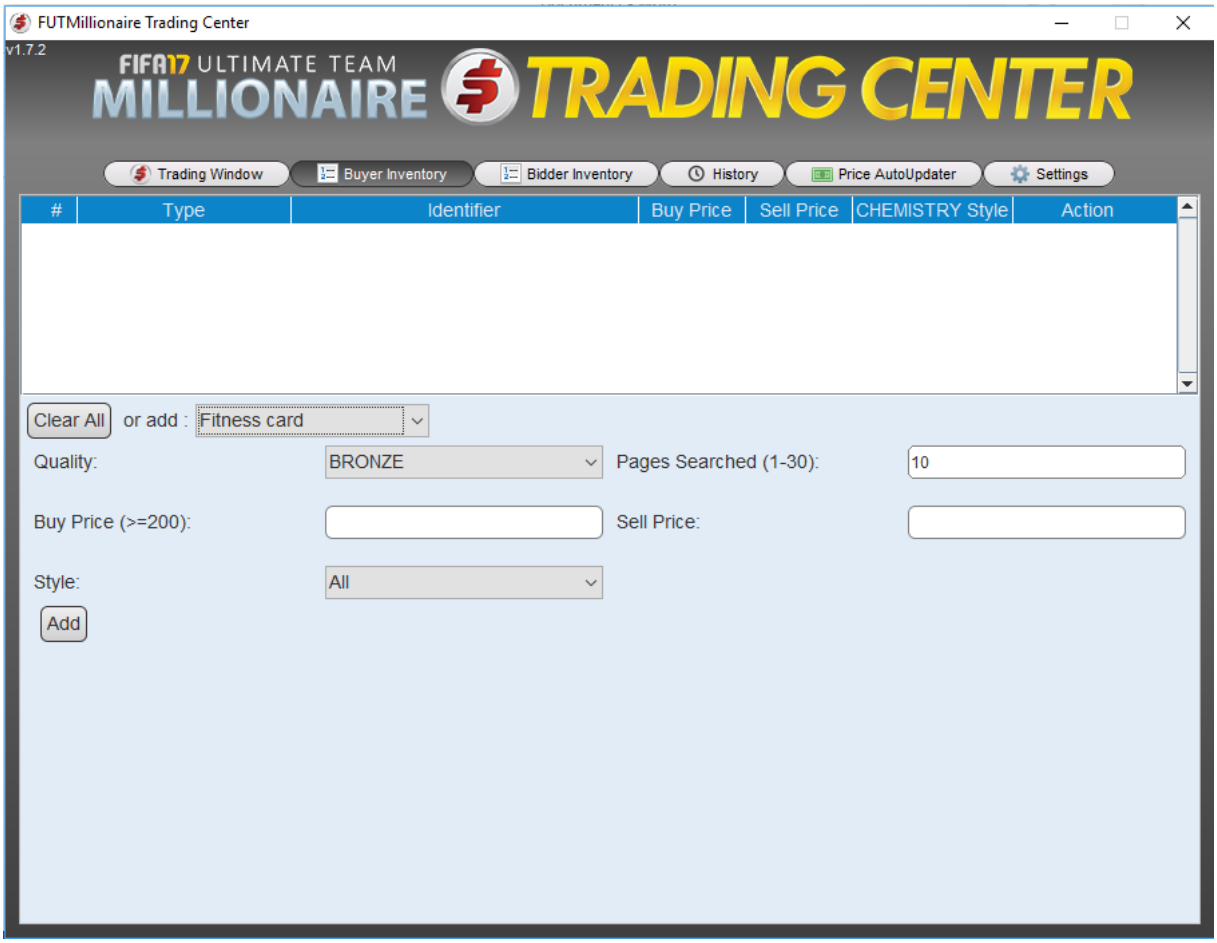
3.5. Contrats



Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Level details : Cela correspond aux cartes rare et non rare en fonction de la qualité (Or, Argent, Bronze).

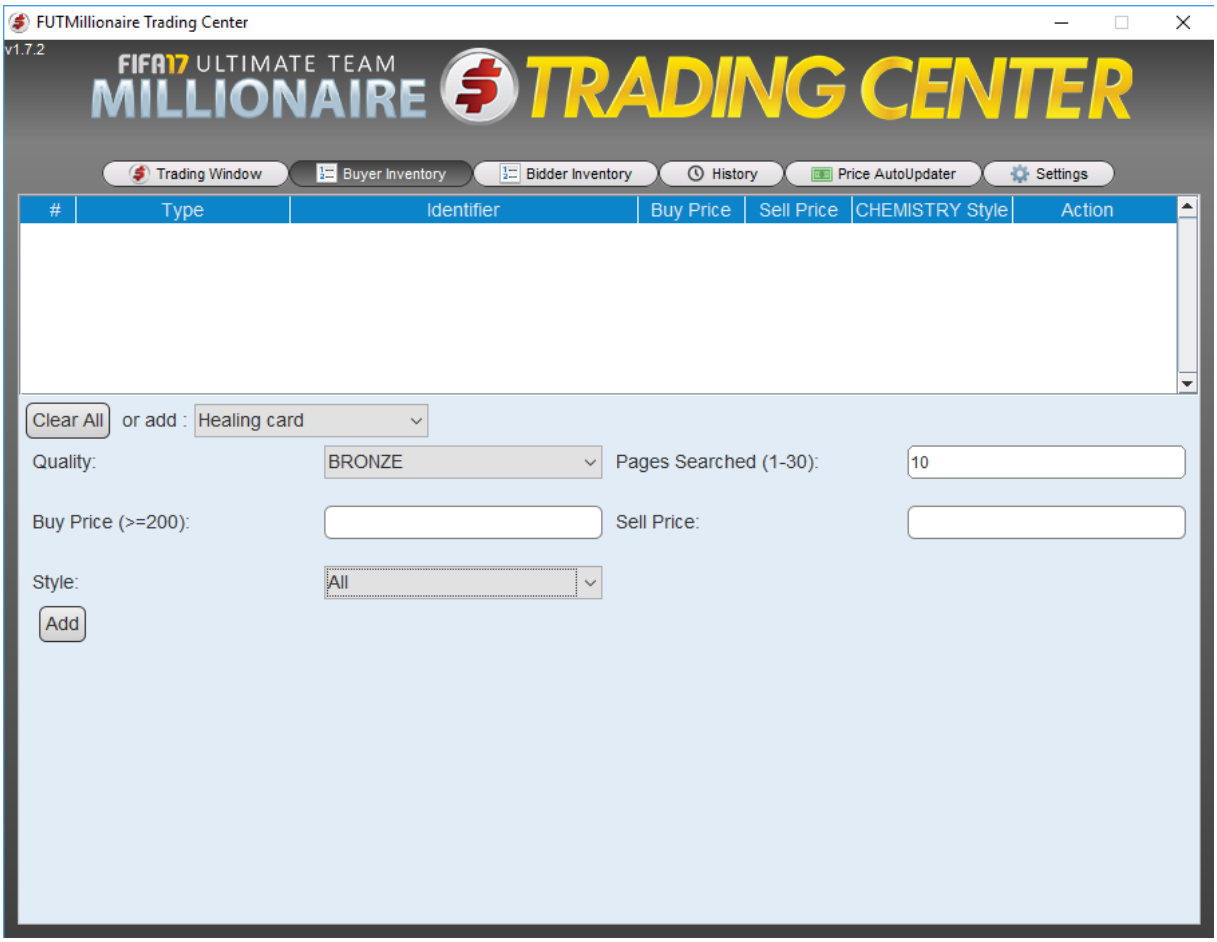
3.6. Forme



Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Style : Vous avez le choix entre les cartes forme pour l'équipe (squad) ou pour le joueur (player).

3.7. Soins



Les traductions non présentent ci-dessous sont en réalité présente dans la partie joueur.

Style en Anglais	Style en Français
All	Tous
Leg	Jambe
Foot	Pied
Head	Tête
Arm	Bras
Knee	Genou
Upper Body	Haut du corps

4. Bidder Inventory

Le bidder Inventory est l'inventaire des cartes que vous allez utiliser pour l'Autobidder, c'est-à-dire pour faire de l'Achat-Revente avec les enchères. Les traductions sont exactement les mêmes que le Buyer Invetory.

5. History

C'est l'endroit où vous pourrez voir l'historique de vos achats et de vos ventes.

Incoming : Nombre de crédits gagnés

Outgoing : Nombre de crédits dépensés

Profit/Loss : Bénéfice ou Perte

6. Price AutoUpdater

Le Price AutoUpdater est l'outil qui va mettre automatiquement les prix d'achat et de revente de vos joueurs.

Scan all Market : Scanner tout le marché (pour un joueur donné)

Page to scan : Nombre de pages à scanner (si vous ne scannez pas tout le marché)

16 items per page : 16 éléments par page

Sell price % : pourcentage pour le prix de vente

Percentage of Lowest Sell Now Card in the market : Pourcentage par rapport au prix de vente le plus bas du marché

Buy price % : pourcentage pour le prix d'achat.

Auto update period (hours) : Période de mise à jour des prix (heures)

Save : Sauvegarder

Only items with Price AutoUpdater **Turned ON will be updated :** seuls les éléments avec le symbole activé seront mis à jour.

Login before using this function : Connectez-vous avant d'utiliser cette fonction

Update Now : Lancer une mise à jour maintenant

Automatic Update : Activer les mises à jour de prix automatiques

7. Settings

Cet onglet vous permettra de modifier certains paramètres de l'Autobuyer. Attention, à ne pas faire n'importe quoi, vous risqueriez de vous faire bannir.

Log to File : Permet d'enregistrer toutes les actions de l'Autobuyer dans un fichier

Sleep Min/Max time period : C'est le temps durant lequel l'Autobuyer s'arrête entre deux recherches (C'est en secondes)

Trade Pile Size : Taille de la pile de transfert

Autobuyer speed : Vitesse de l'Autobuyer (Attention : une vitesse trop élevée pourrait vous faire bannir)

Don’t buy : Ne pas acheter (Si cette case est cochée, l’Autobuyer n’achètera aucune carte, il se contentera de les vendre)

Don’t sell : Ne pas vendre (Si cette case est cochée, l’Autobuyer ne vendra aucune carte, il se contentera de les acheter)

Stop bidding if trade pile is full : Arrête d’acheter des cartes si la pile de transfert est remplie (Recommandé)

Relist all item : Relister tous les éléments présents dans la pile de transfert (comme si vous cliquez sur « Tout relister de nouveau »)

Time left filter : L’autobuyer (ou Autobidder) n’achète pas ou n’enchérie pas sur les cartes dont le temps restant est supérieur au temps indiqué (en minute)

Max bought/bidded items per cycle : Nombre maximum d’éléments achetés ou enchéris par minute. Si le nombre est atteint sur un élément, le logiciel passe au prochain élément

Auction duration : Durée de la vente

Minimal user coin left : Si le nombre de crédits est atteint, le logiciel s’arrête.